* Ange hela sökvägen till mappen där du vill läsa in bilder från i CONFIG.txt-filen
* Skriv direkt efter hela sökvägen till den mapp du vill spara filerna som kommer ut från att ha skapat spritesheetet
* Ange sedan om du vill ha en animation info fil eller inte. Skriv ”1” (en enkel etta) om du vill ha det, eller skriv något annat om du inte vill ha det
* Du kan skapa spritesheets från bilder i flera mappar samtidigt om du skriver varje kombination utav käll-/destinationsmapp direkt efter varandra
* Skriv varje ny mapp på en egen rad
* Använd dubbla backslash när du går ner en mappnivå
* Skriv aldrig blankslag i CONFIG-filen, utöver om du inte vill ha en animations info fil, men även då rekommenderas det att du skriver 0 om du inte vill ha det
* Programmet söker inte i undermappar
* Du måste ange mappar som existerar
* Om någon bild inte är av samma storlek som den första bilden i mappen du anger så kommer felmedellanden att skrivas ut
* I .txt-dokumentet så ges följande information
  + Spritesheetets bredd
  + Spritesheetets höjd
  + Varje enskild sprites höjd
  + Varje enskild sprites bredd
  + Namn på varje sprite, börjar från övre vänstra hörnet och går sedan som när man läser.
* I \_anim.txt-dokumentet anges informationen på följande sätt
  + Grupp kommer först inom hakparenteser
  + Inom varje grupp kommer varje bild i bokstavsordning
  + Det bildas alltid en settings-grupp med den information som skrivs ut. Det är standardvärden som kan anpassas fritt.

**Exempel**

* Om du vill göra ett spritesheet av alla bilder i följande mappar
  + C:\Users\Axel\Google Drive
  + C:\Users\Axel\Dropbox
* Och vill spara den i (respektive).
  + C:\Users\Axel\Desktop
  + C:\Users\Axel\Desktop\DinMamma
* Och du vill bara ha en animationsinformationsfil för den första mappen
* Skriv i så fall

C:\\Users\\Axel\\Google Drive

C:\\Users\\Axel\\Desktop

1

C:\\Users\\Axel\\Dropbox

C:\\Users\\Axel\\Desktop\\DinMamma

0